### 國立臺中教育大學理學院

### 105 學年度第 1 次課程委員會議紀錄

時間:105年11月24日(星期四)中午12:00

地點:求真樓 A109 會議室

主持人:王院長曉璿 記錄:林桑如

出席人員:如簽到表

**壹、主席致詞:**今天會議出席委員 13 人,已達法定出席人數規定,會議開始。 **貳、宣讀前次會議決議報告** 

提案討論	決議	執行情形
案由一:有關本院數學教育	照案通過,續提校課程委員	本案業經本校105年
學系訂定105學年度課程科	會審議。	5月17日104學年度
目表乙案,請審議。		第2學期第2次課程
		委員會議審議通過。
案由二:有關本院科學教育	照案通過,續提校課程委員	本案業經本校105年
與應用學系修訂105學年度	會審議。	5月17日104學年度
課程科目表案,請審議。		第2學期第2次課程
		委員會議審議通過。
案由三:有關本院資訊工程	照案通過,續提校課程委員	本案業經本校105年
學系修訂105學年度課程科	會審議。	5月17日104學年度
目表案,請審議。		第2學期第2次課程
		委員會議審議通過。
案由四:有關本院數位內容	照案通過,續提校課程委員	本案業經本校105年
科技學系訂定105學年度課	會審議。	5月17日104學年度
程科目表案,請審議。		第2學期第2次課程
		委員會議審議通過。
臨時動議:	本案會請師培處參卓辦理。	依會議決議辦理。
主旨:本校未來若繼續執行		
精緻師培計畫,建議師培課		
程規劃能由 60 學分調降為		
50 學分,以減輕學生負擔,		
增進學習效率。		

決議:同意備查。

### 參、提案討論:

**案由一**:本院資訊工程學系訂定 106 學年度大學部及碩士班課程科目表乙案, 請審議。

### 說 明:

一、本案業經資工系 105 年 11 月 17 日 105 學年度第 1 次課程委員會初審 通過。

#### 二、大學部課程:

- (一)修正訂定「雙主修暨輔系修讀科目學分表」相關規定,增加有關雙主修所需學分、所列科目與主系課程相同之處理方式及增加輔系可供選擇之課程科目等說明。
- (二)「106 學年度大學部課程科目表」部分,仍維持 105 學年度課程科目及架構,暫不調整修改。
- (三)檢附資訊工程學系 106 學年度大學部課程架構表草案乙份。(附件一)(P1-8)

#### 三、碩士班課程:

- (一)維持 105 學年度課程科目及架構,暫不修改。
- (二)檢附資訊工程學系 106 學年度碩士班課程架構表草案乙份。(附件二)(P9-11)

決 議:照案通過,續提校課程委員會審議。

案由二:本院數位內容科技學系訂定 106 學年度課程科目表乙案,請審議。

### 說 明:

一、本案業經數位系 105 年 11 月 9 日 105 學年度第 1 學期課程委員會初審 通過。

### 二、大學部課程:

- (一)於106學年度課程架構表說明欄中新增系上畢業條件與規定。
- (二)106 學年度大學部課程科目表仍維持 105 學年度課程科目及架構, 不做調整及修改。
- 三、碩士班課程:106 學年度碩士班課程科目表仍維持 105 學年度課程科目 及架構,不做調整及修改。
- 四、碩士在職專班課程:106學年度碩士在職專班課程科目表仍維持 105學年度碩士在職專班課程科目表仍維持 105學
- 五、檢附數位系 106 學年度大學部、碩士班、碩士在職專班課程架構表(草案)各乙份,如附件三(P12-15)、四(P16-18)、五(P19-21)。

決議: 照案通過,續提校課程委員會審議。

**案由三**:有關數位內容科技學系「課程委員會設置要點」第三點修正草案,請審議。

### 說 明:

- 一、本案業經數位系105年5月26日104學年度第7次系務會議初審通過。
- 二、本次修正內容為第三點:委員會組織成員及人數之規定。
- 三、檢附數位系「課程委員會設置要點」第三點修正草案及修正條文對照 表各乙份(附件六)(P22-23)。

決 議:照案通過,續提校課程委員會審議。

肆、臨時動議:無。

伍、散會:下午13時15分。

# 資訊工程學系課程架構表 (106 草案)

附件一

課者	學分	分別	適用類別及說明	備註	
			選修	非師資培育	
	共同必修課程	2	0	2	
共通課程	共同選修課程	0	0	0	國防軍訓課程
7, 20,012	共同語文通識課程	8	0	8	
	通識選修課程	0	18	18	
院共同課程	院定必修課程	9	0	9	
	系定必修課程	41	0	41	
專門課程	系定選修課程	0	30	30	
	自由選修課程	0	20	20	
	合 計			128	

### 說明:

- 1、欲修讀輔系者,其學分另計,不列入畢業 128 學分內。
- 2、專門課程中之自由選修課程 20 學分,可自由修讀院共同選修課程與本系專門課程,為符合 IEET 國際工程及科技教育認證之規範,須經本系課程委員會同意後,方可修讀外系、外校專門課程或專長增能課程。

# 理學院共同課程

<b>,</b> ,	1.4 minit					
(一)必修	課程					
科目代碼	科目名稱		-	1	開課 學期	備 註
ZCS0005	微積分(I) Calculus(I)	必	3	3	一上	
ZCS0008	普通物理學 General Physics	必	3	3	一上	
ZCS0009	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上	
(二) 選修	課程					
ZCS0015	微積分(II) Calculus(II)	選	3	3	一下	
ZCS0011	數位學習概論 Introduction to Digital Learning	選	3	3	二上	
ZCS0013	跨領域專題製作 Interdisciplinary Project	選	3	3	三上	
ZCS0014	專業服務學習 Professional Service Learning	選	3	3	三下	

# 資訊工程學系專門課程

(一)必修	課程					
科目代碼	科目名稱	選別	學分	-	開課 學期	備註
ACS0005	程式設計 Programming	必	3	3	一上	
ACS0012	離散數學 Discrete Mathematic	必	3	3	一下	
ACS0013	數位邏輯設計 Digital Logic Design	必	3	3	一下	
ACS0014	數位邏輯設計實驗 Digital Logic Design Experiment	必	1	2	一下	
ACS0027	進階程式設計 Advanced Computer Programming	必	3	3	一下	
ACS0018	計算機網路 Computer Networks	必	3	3	一下	
ACS0006	線性代數 Linear Algebra	必	3	3	二上	
ACS0011	資料結構 Data Structure	必	3	3	二上	
ACS0015	系統程式 System Programming	必	3	3	二上	
ACS0017	演算法	必	3	3	二下	

					學系	別:資訊工程學系
	Algorithm					
ACS0020	軟體工程	必	3	3	二下	
	Software Engineering				,	
ACS0035	程式能力檢定	必	0	0	二下	本課程成績分為
	Programming Certification				,	及格或不及格。
ACS0021	計算機組織	必	3	3	三上	
	Computer Organization					
ACS0019	作業系統	必	3	3	三上	
	Operating System					
ACS0024	資訊專題 (I)	必	2	2	三下	
	Information Project (I)					
ACS0025	資訊專題 (II)	必	2	2	四上	
11050025	Information Project (II)			1		
(二)選修	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		_			
私日化准	科目名稱	選	學	時	開課	
<b>竹日</b> 10.45		別	分	數	學期	加加
A CC2067	UNIX 應用實務	選	3	2	_ L	
ACS2067	UNIX Practices and Applications	透	3	3	一上	
ACS2069	網頁程式設計	選	3	3	一下	
ACS2009	Web Programming	透	3	3	-	
ACS2003	物件導向程式設計	選	3	3	二上	
AC32003	Object-Oriented Programming	75	3	3	一工	
ACS2079	網際網路原理概論	選	3	3	二上	
ACS2019	Introduction to the Principles of Internet	25	3	3	一工	
ACS2057	資料庫系統	選	3	3	二上	
ACS2037	Database System	2	3	3	一工	
ACS2072	電子電路學	選	3	3	二上	
11052012	Electronics and Electric Circuits	20	3	3		
ACS2073	系統分析與設計	選	3	3	二上	
11052073	System Analysis and Design	20	3	3		
ACS2060	資料庫程式設計	選	3	3	二下	
71052000	Database Programming	20		3		
ACS2031	機率	選	3	3	二下	
11052031	Probability					
ACS2080	視窗程式設計	選	3	3	二下	
11052000	Windows Programming				,	
ACS2007	程式語言	選	3	3	二下	
11052007	Programming Language	~				
ACS2071	多媒體網路	選	3	3	二下	
	Multimedia Networking	~				
ACS2074	微處理機系統	選	3	3	二下	
11002017	Microprocessor Systems			,		

	It				1	
ACS2075	數位訊號處理與應用 Application to Digital Signal Processing	選	3	3	二下	
	專題研究(I)					
ACS2040	Special Topic of Information Technology (I)	選	3	3	三上	
1 GG20.62	密碼學導論	\EL	2	2	三上	
ACS2063	Introduction to Cryptography	選	3	3	四上	
ACS2068	資訊專業實習	選	3	3	三上	
AC52000	Professional Practicumin Computer Science	Ø	3	,	一上	
ACS2042	人工智慧與軟式計算	選	3	3	三上	
71002012	Artificial Intelligence and Soft Computing					
ACS2027	編譯程式	選	3	3	三上	
	Compiler					
ACS2066	高效能計算	選	3	3	三上	
	High-Performance Computing					
ACS2034	網路管理與分析	選	3	3	三上	
11002001	Network Management and Analysis				四上	
ACS2070	嵌入式系統	選	3	3	三上	
AC52070	Embedded System	Ø	5	3	四上	
ACS2052	行動通訊	選	3	3	三上	
ACS2032	Mobile Communication	迭	3	3	四上	
A CCC 20.45	專題研究(II)	、肥	2	2		
ACS2045	Special Topic of Information Technology (II)	選	3	3	三下	
A CCC2064	軟體工程實務	、肥	2	2		
ACS2064	Software Engineering Practice	選	3	3	三下	
A CC00047	網路安全	、肥	2	2	三下	
ACS2047	Network Security	選	3	3	四下	
ACS2041	網路程式設計	知	3	3	三下	
ACS2041	Network Programming	透	3	3	四下	
A C C 20 6 5	計算機網路實驗	、肥	3	3	三下	
ACS2065	Computer Network Lab	選	3	3	四下	
A CC2049	無線網路	、肥	2	3	三下	
ACS2048	Introduction to Wireless Network	選	3	3	四下	
A C C C C C A A	計算機結構	、肥	2	2	三下	
ACS2044	Computer Architecture	選	3	3	四下	
A GGGGG	雲端運算概論	, ab	2		三下	
ACS2076	Introduction to Cloud Computing	選	3	3	四下	
	物聯網概論	. 1712		_	三下	
ACS2078	Introduction to Internet of Things	選	3	3	四下	
	專題研究(III)					
ACS2050	Special Topic of Information Technology (III)	選	3	3	四上	
A C00077	雲端程式設計	\PE	2	2	m ,	
ACS2077	Programming for Cloud Computing	選	3	3	四上	
	<u> </u>	I			1	i

學系別:資訊工程學系

# 資訊工程學系雙主修暨輔系修讀科目學分表(106草案)

(採隨班附讀方式)

### 一、 雙主修

- (一)選本系為雙主修者,需修滿本系課程架構表中「理學院共同課程」必修 9 學分及本系所 開授「系訂專門課程」必修 41 學分,合計需修滿 50 學分,其中包含修習「程式能力檢 定(ACS0035)」及「資訊專題 I、II (ACS0024、ACS0025)」課程,始能獲承認為本系之雙 主修學生。
- (二)<u>本系所列必修科目倘與主系必修課程相同者</u>,扣除主系學分後,加修本系專門必修科目 不足 41 學分,應加修本系專門選修學分補足之。

#### 二、輔系

- (一)選修本輔系者,應依本系所列部分專門課程(如下表),至少修習專門科目 20 學分以上,其中至少包含必修 9 學分,則給予學生輔系證明。
- (二)<u>所列科目倘與主系課程相同,以致無法修足20學分者,請加修本系其他專門課程學分</u> 以達需修滿20學分之規定。

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課學期
ZCS0009	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上
ACS0005	程式設計 Programming	必	3	3	一上
ACS0013	數位邏輯設計 Digital Logic Design	必	3	3	一下
ACS0014	數位邏輯設計實驗 Digital Logic Design Experiment	必	1	2	一下
ACS0027	進階程式設計 Advanced Computer Programming	必	3	3	一下
ACS0018	計算機網路 Computer Networks	必	3	3	一下
ACS0011	資料結構 Data Structure	必	3	3	二上
ACS0015	系統程式 System Programming	必	3	3	二上
ACS0020	軟體工程 Software Engineering	必	3	3	二下
ACS0017	演算法 Algorithm	必	3	3	二下
ACS0021	計算機組織 Computer Organization	必	3	3	三上
ACS0019	作業系統 Operating System	必	3	3	三上
ACS2069	網頁程式設計 Web Programming	選	3	3	一下
ACS2080	視窗程式設計 Windows Programming	選	3	3	二下

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課學期
ACS2041	網路程式設計 Network Programming	選	3	3	三下
ACS2003	物件導向程式設計 Object-Oriented Programming	選	3	3	二上
ACS2070	嵌入式系統 Embedded System	選	3	3	三上四上
ACS2076	雲端運算概論 Introduction to Cloud Computing	選	3	3	三下四下
學分總計			52	53	

# 資訊工程學系 106 學年度輔系修讀科目修正對照表

製表日期:105.11.17

			修正	E後			修正	<b>多正前</b>			
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課	選別	學分	時數	開課	說明	
		运剂	子刀	<b></b>	學期	运剂	チカ	时数	學期		
ACS2003	物件導向程式設計	選	3	3	二上					新增輔系修讀科目	
11052003	Object-Oriented Programming	**	3								
ACS2070	嵌入式系統	選	3	3	三上					新增輔系修讀科目	
ACS2070	Embedded System	學	3	3	四上					がらませれが、多頭が、口	
ACS2076	雲端運算概論	選	3	3	三下					新增輔系修讀科目	
ACS2070	Introduction to Cloud Computing	梦	3	3	四下					が  ・百円 ホッラ 唄 竹口	

<sup>※</sup>異動處請以<u>紅色字體</u>標示。其中有關「新增科目」、「調整科目」,請於科目代碼處(以<mark>紅色字體</mark>標示)及說明欄中說明(單獨調整<u>英文名稱</u>或單獨<u>調整開課學期</u>部分科目代碼留下,不需刪除,僅於說明欄中說明),其他欄位仍以**黑色字體**打印。

### 資訊工程學系碩士班課程架構表(106草案)

課程類別	學分數
獨立研究	2
必修課程	4
選修課程	26
合 計	32

#### 說明:

一、畢業學分:至少應修畢32學分。

二、修習學分:每學期至多可修習<u>14</u>學分。

必要時得經任課教師及系主任同意,加修1至3學分。

三、修業年限:1-4年。

四、學分抵免:如曾修習相關課程,可依照本校或本系相關規定辦理抵免,最 多只可抵免9學分。

### 五、修業條件:

- 1、研究生若未能於大學修讀及格以下六門(「資料結構」、「計算機組織/結構」、「演算法」、「作業系統」、「程式設計」、「離散數學/線性代數」)之至少二門課程,必須補修其中二門並達及格。
- 2、CPE 程式能力檢定單次 3 題或累計 4 題,可抵「資料結構」、「演算法」、「程式設計」其中一門,至多抵一門。
- 3、研究生於在學期間必須依各學期依次修習「書報討論 I」、「書報討論 II」、「書報討論 IV」。

一、必修言	果程					
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課 學期	備註
BCS1002	書報討論 I Seminar I	必	2	2	一上	
BCS1003	書報討論 II Seminar II	必	2	2	一下	
BCS1006	獨立研究 Independent Study	必	2	2	二上	
二、選修訂	果程					
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課 學期	備 註
BCS2001	嵌入式微處理機系統 Embedded Micro-Processor System	選	3	3	一上	
BCS2037	平行處理 Parallel Processing	選	3	3	一上	
BCS2003	行動計算 Mobile Computing	選	3	3	一上	
BCS2004	無線網際網路 Wireless Internet	選	3	3	一上	
BCS2005	密碼學 Cryptography	選	3	3	一上	
BCS2006	高等軟體工程 Advanced Software Engineering	選	3	3	一上	
BCS2007	物件導向軟體元件技術 Object-oriented Software Component Technology	選	3	3	ا ا	
BCS2008	軟體工程專題 I Special Topic on Software Engineering I	選	3	3	一上	
BCS2045	網路通訊專題 I Special Topics for Networking and Communications I	選	3	3	一上	
BCS2010	計算機系統專題 I Special Topic on Computer Systems I	選	3	3	一上	
BCS2011	高等計算機結構 Advanced Computer Architecture	選	3	3	一下	
BCS2012	高等作業系統 Advanced Operating System	選	3	3	一下	
BCS2038	訊號處理應用 Application to Signal Processing	選	3	3	一上 二上	(一二年級合開)
BCS2039	雲端運算 Cloud Computing	選	3	3	一上二上	(一二年級合開)
BCS2046	多媒體網路通訊 Multimedia Networking and Communications	選	3	3	一下	

DCC2016	計算機與網路安全	選	2	2	. —	
BCS2016	Computer and Network Security	迭	3	3	一下	
BCS2017	無線通訊網路	選	3	3	一下	
DC52017	Wireless Communication Network	Ŕ	3	3	1	
BCS2018	次世代網際網路	選	3	3	一下	
2002010	Next Generation Internet	_			•	
BCS2022	軟體工程專題 II	選	3	3	一下	
	Special Topic on Software Engineering II					
DCC2047	網路通訊專題 II	·EE	2	2	. —	
BCS2047	Special Topics for Networking and Communications II	選	3	3	一下	
	計算機系統專題 II					
BCS2024	司 异核系統等題 II Special Topic on Computer Systems II	選	3	3	一下	
	嵌入式系統程式設計					
BCS2025	Embedded System Programming	選	3	3	一下	
DCC2040	分散式計算	·EE	2	2	<b>-</b>	
BCS2040	Distributed Computing	選	3	3	一下	
BCS2041	書報討論 III	選	1	2	二上	
BC32041	Seminar III	均	1		一工	
DCC2024	資訊科技專題I	選	3	3	一上	(一一年细人明)
BCS2034	Special Topics on Information Technology I	炒	3	3	二上	(一二年級合開)
BCS2042	高等電腦網路	選	3	3	一上	
BC52012	Advanced Computer Network	<i>*</i>				
BCS2028	軟體品質保證與測試	選	3	3	一下	
	Software Quality Assurance and Testing				,	
BCS2029	軟體架構	選	3	3	一下	
	Software Architecture					
BCS2043	書報討論 IV	選	1	2	二下	
	Seminar IV 冬中却开車 題 II				ーエ	
BCS2035	資訊科技專題 II Special Topics on Information Technology II	選	3	3		(一二年級合開)
	1 1				ニト	
BCS2049	科技英文寫作	選	3	3	一下	(一二年級合開)
DCD2077	English writing in Engineering	*	3		二下	
BCS2048	雲端運算實務	選	3	3	一下	
DC52070	Practice of Cloud Computing	Ŷ	3	<i>J</i>	,	

# 數位內容科技學系課程架構表 (106 草案)

課程		類	另	Si]			學	分 別	適用類別及 說明	備註
		<i>&gt;</i> >>	^	•			必修	選修	非師資培育	()A
	共	同	必	修	課	程	2	0	2	
共通課程	共	同	選	修	課	程	0	0	0	國防軍訓 課程
X Z WAL	共	同語	至	通言	哉 課	程	8	0	8	
	通	識	選	修	課	程	0	18	18	
院共同課程	院	訂	必	修	課	程	12	0	12	
	必	1	俢	誤	2	程	40	0	40	
專門課程	選	1	俢	誹	2	程	0	28	28	
	自	由	選	修	課	程	0	20	20	
		合			計	_			128	

### 說明:

- 一、本系為非師資培育學系。
- 二、專門課程中之自由選修課程 20 學分,可自由修讀本系、外系或他校之專門課程、專長增能學程課程、學程課程或師資培育課程及本院共同課程。
- 三、畢業前須符合以下規定,方可畢業。
  - (一)群組課程:至少修畢二個群組課程(依國立臺中教育大學數位內容科技學系群組課程實施要點辦理)。
  - (二)假期實習:實習需滿 168 小時(依國立臺中教育大學數位內容科技學系 校外假期實習要點辦理。)
  - (三)畢業專題:依國立臺中教育大學數位內容科技學系專題製作實施要點辦理。

## 理學院共同課程

一、必修	課程						
科目代碼	科 目 名 稱 Courses Name	修別	學分	時數	開課 學期	備註	
ZCS0004	微積分 Calculus	必	3	3	一下		
ZCS0008	普通物理學 General Physics	必	3	3	一上		
ZCS0009	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上		
ZCS0012	數位學習概論 Introduction to Digital Learning	必	3	3	一上		
二、選修	二、選修課程						
ZCS0013	跨領域專題製作 Interdisciplinary Project	選	3	3	三上		
ZCS0014	專業服務學習 Professional Service Learning	選	3	3	三下		

# 數位內容科技系專門課程

一、必修課程								
Department-wide Required Courses								
科 目 名 稱	修	學	時	開課	備 註			
Courses Name	别	分	數	學期				
基本設計	.57.	2	2					
Basic Design	<b>½</b>	3	3	一上				
程式設計		2/2	2	. —				
Programming	必	3	3	— r				
設計方法	.57.	2	2					
Design Method	必	3	3	— r				
認知心理學	.27.	.y. 2	2	一下				
Cognitive Psychology	必	3	3					
資料結構		2	2	2 - 1				
Data Structure	必	3	3	一上				
創意產業行銷	.57.	2	2	- L				
Creative Industry Marketing	必	3	3	一上				
腳本設計	<b>\</b> /.	2	2	- T				
Script Writing	必	3	3	<b>一</b> Γ				
計算機網路	<b>\</b> /.	2	2	- T				
Computer network	必	3	3	<b>一</b> 「				
創意產業設計	,,	2	, ,					
Creative Industry Design	必	3	3	<b>一</b> 「				
	## A ## A ## Courses Name  基本設計  Basic Design  程式設計  Programming  設計方法  Design Method  認知心理學  Cognitive Psychology  資料結構  Data Structure  創意産業行銷  Creative Industry Marketing  脚本設計  Script Writing  計算機網路  Computer network  創意産業設計	## It-wide Required Courses  ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	### standard Courses  #### standard Courses  ##### standard Courses  ##### standard Courses  ##################################	## Homographic and the state of the state	## B A 稱			

1 D TT00 10	資料庫管理			_		
ADT0049	Database Management	必	3	3	三上	
ADT0040	專案企劃	必	3	3	三上	
AD10040	Project Planning	<i>7</i> 2.	3	3	二上	
ADT0043	專題製作與應用(I)	必	2	2	三下	
	Project Production and Application ( I )					
ADT0054	設計整合	必	3	3	三下	
	Design Practice					
ADT0044	專題製作與應用(Ⅱ)	必	2	2	四上	
二、選修	Project Production and Application (Ⅱ)					
	nt Elective Courses					
Берагине	科 目 名 稱	修	學	時	開課	
科目代碼	Courses Name	別	<b>分</b>	數	學期	
	電腦繪圖Ⅰ					
ADT1102	Computer Graphics I	選	3	3	一上	
A D/T1000	網際網路與應用	VEE.	2	2	,	
ADT1099	Internet and Application	選	3	3	一上	
ADT1036	多媒體概論	選	3	3	一下	
AD11030	Introduction to Multimedia	迭	3	3	-	
ADT1103	電腦繪圖 Ⅱ	選	3	3	一下	
11011103	Computer Graphics II			5	'	
ADT1104	數位整合傳播	選	3	3	一下	
	Digital Integrated Communication	+				
ADT1039	離散數學 Discrete Mathematic	選	3	3	二上	
	角色設定					
ADT1105	Character Design	選	3	3	二上	
	數位課程設計		_	_		
ADT1106	Digital Curriculum Design	選	3	3	二上	
A DT1000	網頁設計	、肥	2	2	- 1	
ADT1089	Web Design	選	3	3	二上	
ADT1044	網頁程式設計	選	3	3	二下	
11011011	Web Programming Design	75	3	3	<b>—</b> 1	
ADT1108	電腦動畫	選	3	3	二下	
	Animation	+				
ADT1119	攝影學	選	3	3	二下	
_	Photography Theory					
ADT1107	數位影片製作	選	3	3	三上	
	Digital Cinematic					
ADT1095	遊戲設計概論	選	3	3	三上	
	Introduction to Game Design					
ADT1101	人工智慧應用 Artificial Intelligence Application	選	3	3	三上	
	科技藝術					
ADT1120		選	3	3	三上	
	Technology Art					

ADT1090	互動媒體設計 Interactive Media Design	選	3	3	三下	
ADT1022	作業系統 Operating System	選	3	3	三下	
ADT1113	行動 APP 設計 Mobile App Design	選	3	3	三下	
ADT1114	數位文化商品設計 Digital Cultural Product Design	選	3	3	三下	
ADT1085	作品集與展示規劃 Design Portfolio and Display	選	3	3	四上	
ADT1115	互動媒體專題 Interactive Media Project	選	3	3	四上	
ADT1116	互動玩具與教具設計 Interactive Toy and Teaching Aid Design	選	3	3	四上	
ADT1121	電子商務與數位互動行銷 Electronic Commerce and Internet Marketing	選	3	3	四上	
ADT1092	專題整合研究 Integrated Project Research	選	2	2	四下	
ADT1093	專題實務研究 Practical Project Research	選	2	2	四下	
ADT1117	社群網路應用 Social Network Application	選	3	3	四下	
ADT1118	資訊系統專案研究 Information System Project Study	選	3	3	四下	
ADT1054	數位學習系統設計 Digital Learning System Design	選	3	3	四下	

附件四

## 數位內容科技學系碩士班課程架構表 (106)

課程類別	學分數
獨立研究	2
必修課程	9
選修課程	21
合 計	32

### 說明:

一、畢業學分:至少應修畢\_32\_學分。

二、修習學分:每學期至多可修習\_11\_學分。

三、修業年限:一至四年

四、學分抵免:如曾修習相關課程,可依照本校或本碩士班相關規定辦

理抵免,最多只可抵免 6 學分。

一、核心	課程(必修11學分)					
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課 學期	備註
BIT0002	認知心理學研究 Study of Cognitive Psychology	必	3	3	一上	
BIT0004	研究法 Research Methodology	必	3	3	一下	
BIT0006	數位學習系統 E-learning System	必	3	3	二上	
BIT0012	獨立研究 Independent Study	必	2	2	二上	
二、專料	青課程(選修 21 學分)					
BIT1025	電腦網路研究 Computer Network Research	選	3	3	一上	
BIT1026	整合多媒體設計 Integrated Multi-Media System Design	選	3	3	一上	
BIT1030	設計語言與知識 Design Language and Knowledge	選	3	3	一上	
BIT1057	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce & Internet Marketing	選	3	3	一上	
BIT1062	通用設計專論 Universal Design Seminar	選	3	3	一上	
BIT1063	進階程式設計 Advanced computer Program	選	3	3	一上	
BIT1012	資料庫系統 Database Systems	選	3	3	一下	
BIT1032	數位整合傳播研究 Digital Integrated Communication Study	選	3	3	一下	
BIT1046	文化產業專題 Cultural Industry Project	選	3	3	一下	
BIT1047	生活美學評論 Life Aesthetic Critical Theory	選	3	3	一下	
BIT1048	軟體工程 Soft Engineering	選	3	3	一下	
BIT1061	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下	
BIT1067	數位化創意設計專論 Research on Digitized Creative Design	選	3	3	一下	
BIT1010	高等演算法 Advanced Algorithm	選	3	3	二上	
BIT1011	統計學 Statistics 電腦為此仏與羽	選	3	3	二上	
BIT1013	電腦適性化學習 Computer Adapting learning	選	3	3	二上	

BIT1017	無線網路 Mobile Network	選	3	3	二上	
BIT1033	資料探勘	選	3	3	二上	
<b>D</b> 111033	Data Mining	斑	3	3	一上	
BIT1036	互動遊戲設計研究	選	3	3	二上	
<b>D111030</b>	Interactive Game Design	\$	J	3	一上	
BIT1037	機器學習	選	3	3	二上	
<b>B</b> 111037	Machine Learning		ļ .			
BIT1049	數位科技專題研究(一)	選	3	3	二上	
<b>D11101</b>	Research on Digital Technology ( I )	~				
BIT1050	電腦藝術專論	選	3	3	二上	
<b>B111000</b>	Computer Art Study	~				
BIT1052	美學趨勢與設計時尚研究	選	3	3	二上	
B111002	Aesthetics Trend and Fashion Design Study	~				
BIT1064	數位藝術研究	選	3	3	二上	
	Digital Art Research					
	數位科技與藝術應用專題					
BIT1065	8	選	3	3	二上	
	Applications					
BIT1019	研究專題設計	選	3	3	二下	
	Research Study Design					
BIT1023	媒體評鑑與應用	選	3	3	二下	
B111028	Media Evaluation and Application	~				
BIT1028	人工智慧系統	選	3	3	二下	
<b>D11102</b> 0	Artificial Intelligent Systems	~				
BIT1039	數位影像處理	選	3	3	二下	
<b>D11</b> 1037	Digital Image Processing	~				
BIT1042	數位內容產業行銷	選	3	3	二下	
D111012	Digital Content Industry Marketing	20				
BIT1054	角色設計研究	選	3	3	二下	
BITTOST	Character Design Study	20	3	3	<b>—</b>	
BIT1055	創作專論	選	3	3	二下	
<b>B</b> 111033	Creation Work Seminar	20				
BIT1056	數位科技專題研究(二)	選	3	3	二下	
<b>D</b> 111030	Research on Digital Technology ( II )	A	3	3	<u> </u>	
BIT1059	互動裝置設計研究	選	3	3	二下	
D111037	Interactive Installation Design Study	2	3	3		
BIT1066	數位雕塑專論	選	3	3	二下	
5111000	Research on digital sculpturing	120	5	5		
BIT1070	细改科	選	£ 3	3	二下	
D1110/0	Network Technology and Application	A	3	3	_ '	
RIT1060	英文論文寫作	選	3	3	一下	
D111000	English thesis writing	\$		5	二上	

### 數位內容科技學系碩士在職專班課程架構表 (106)

課程類別	學分數
獨立研究	2
必修課程	9
選修課程	21
合 計	32

### 說明:

一、畢業學分:至少應修畢\_32\_學分。

二、修習學分:每學期至多可修習 11 學分。

三、修業年限:至少2年。

四、學分抵免:如曾修習相關課程,可依照本校或本碩士班相關

規定辦理抵免,最多只可抵免 6 學分。

一、核心	課程(必修 11 學分)					
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課 學期	備註
DIT1101	認知心理學研究 Study of Cognitive Psychology	必	3	3	一上	
DIT1102	研究法 Research Methodology	必	3	3	一下	
DIT1103	數位學習系統 E-learning System	必	3	3	二上	
DIT1104	獨立研究 Independent Study	必	2	2	二上	
二、專精	課程(選修 21 學分)					
DIT2101	電腦網路研究 Computer Network Research	選	3	3	一上	
DIT2103	整合多媒體設計 Integrated Multi-Media System Design	選	3	3	一上	
DIT2110	設計語言與知識 Design Language and Knowledge	選	3	3	一上	
DIT2144	電子商務與網路行銷 Electronic Commerce & Internet Marketing	選	3	3	一上	
DIT2148	通用設計專論 Universal Design Seminar	選	3	3	一上	
DIT2149	進階程式設計 Advanced computer Program	選	3	3	一上	
DIT2107	資料庫系統 Database Systems	選	3	3	一下	
DIT2112	數位整合傳播研究 Digital Integrated Communication Study	選	3	3	一下	
DIT2133	文化產業專題 Cultural Industry Project	選	3	3	一下	
DIT2134	生活美學評論 Life Aesthetic Critical Theory	選	3	3	一下	
DIT2135	軟體工程 Soft Engineering	選	3	3	一下	
DIT2147	行動裝置軟體應用研究 Research of Mobile Device Software Applications	選	3	3	一下	
DIT2153	數位化創意設計專論 Research on Digitized Creative Design	選	3	3	一下	
DIT2113	高等演算法 Advanced Algorithm	選	3	3	二上	
DIT2114	無線網路 Mobile Network	選	3	3	二上	

	<u> </u>				
DIT2115	資料探勘 Data Mining	選	3	3	二上
DIT2110	互動遊戲設計研究	\E	2	2	_ 1
DIT2118	Interactive Game Design	選	3	3	二上
DIT2119	統計學 Statistics	選	3	3	二上
	電腦適性化學習				
DIT2120	Computer Adapting learning	選	3	3	二上
DIT2121	機器學習	選	3	3	二上
D112121	Machine Learning		3	3	<u> </u>
DIT2136	數位科技專題研究(一)	選	3	3	二上
	Research on Digital Technology (I) 電腦藝術專論				
DIT2137	Computer Art Study	選	3	3	二上
DIT2139	美學趨勢與設計時尚研究	選	3	3	二上
D112137	Aesthetics Trend and Fashion Design Study		3	3	<u> </u>
DIT2150	數位藝術研究 Digital Art Research	選	3	3	二上
	數位科技與藝術應用專題				
DIT2151	Special topic on Digital Technology and Art	選	3	3	二上
	Applications				
DIT2108	人工智慧系統	選	3	3	二下
	Artificial Intelligent Systems				-
DIT2123	數位影像處理 Digital Image Processing	選	3	3	二下
D.ITC 10 6	研究專題設計	, ap		2	_
DIT2126	Research Study Design	選	3	3	二下
DIT2127	媒體評鑑與應用	選	3	3	二下
	Media Evaluation and Application	-			- 1
DIT2129	數位內容產業行銷 Digital Content Industry Marketing	選	3	3	二下
DITO141	角色設計研究	) pp	2	2	
DIT2141	Character Design Study	選	3	3	二下
DIT2142	創作專論	選	3	3	二下
	Creation Work Seminar				, <u> </u>
DIT2143	數位科技專題研究(二) Research on Digital Technology (Ⅱ)	選	3	3	二下
DIT2146	互動裝置設計研究	選	3	3	- T
שווען 2140	Interactive Installation Design Study	迭	3	3	二下
DIT2152	數位雕塑專論	選	3	3	二下
	Research on digital sculpturing				
DIT2156	網路科技與應用探討 Network Technology and Application	選	3	3	二下
L	1 total total of and ripplication		1	1	1

# 國立臺中教育大學數位內容科技學系課程委員會設置要點 (草案)

96年4月3日95學年度第八次系務會議通過97年4月8日96學年度第7次系務會議通過100年6月23日99學年度第6次系務會議通過105年5月26日104學年度第7次系務會議通過

- 一、為規劃並推動本系周全之課程發展,達到最佳的教學效果,特 依本校課程委員會設置辦法第二條規定,成立「國立台中教育 大學數位內容科技學系課程委員會」(以下簡稱本委員會)。
- 二、 本委員會之職掌如下:
  - (一)規劃本系課程發展之方向,並擬定全系課程開設原則。
  - (二) 規劃系訂必、選修科目及授課事宜。
  - (三)審議本系研議開設或修訂之共同必、選修科目事宜。
  - (四)協調及整合本系的開課資源及師資。
  - (五) 擬訂課程實施之評鑑事宜。
  - (六)審議其他與課程有關之事宜。
- 三、本委員會委員由本系全體專任教師及校外專家學者二人、業界代表一人、畢業生代表一人、在校學生大學部、研究所代表各 一人組成,系主任為當然委員兼召集人,業界相關專家由本系 教師推薦,經系務會議通過後聘任。委員任期一年且均為無給 職。
- 四、 本會開會時需有應出席人員二分之一(含)以上出席始得開議。 需有出席人員二分之一(含)以上之同意始得決議。
- 五、 本委員會每學期由召集人召開會議一次,必要時得臨時召集<u>之</u>。
- 六、 本要點經系務會議通過,報請院課程委員會審查通過<u>送校</u>課程 委員會與教務會議備查後實施,修正時亦同。

# 國立臺中教育大學數位內容科技學系課程委員會設置要點 第三點修正草案條文對照表

修	正	條	文	現	行	條	文	說	明
								修正音	<b>『分文</b>
三、本	委員會委員由	本系全體專	任教師	三、本委員	會委員日	由本系全體專作	王教師	字	
及校外	、專家學者 <u>二人</u>	、業界代表.	一人、	及校外專家	《學者 <u>一》</u>	▲、業界代表-	一人、		
畢業生	代表一人、在	校學生大學:	部、研	畢業生代表	一人、在	E校學生代表_	<u>人</u> 組		
究所(	、表 <u>各一人</u> 組成	,系主任為	當然委	成,系主任	E為當然多	委員兼召集人	,業界		
員兼召	集人,業界相	關專家由本	系教師	相關專家由	1本系教的	币推薦,經系利	<b>務會議</b>		
推薦,	經系務會議通	過後聘任。	委員任	通過後聘任	E。委員任	王期一年且均為	為無給		
期一年	且均為無給職	0		職。					